

I - DESCRIPTION DU POSTE

Intitulé :

Aveymecanic est une société de Mécanique de Précision.
Pour soutenir son développement, elle recherche :

Un / une Programmeur/euse – Tourneur/euse – Fraiseur/euse

Possibilité d'une intégration dans l'entreprise avec une formation interne adaptée. Débutant(e) accepté(e).

Salaire selon profil – 39h/hebdomadaire

Résumé :

Sous l'autorité du chef d'entreprise, le Programmeur/euse – Tourneur/euse – Fraiseur/euse réalise la programmation 3D des plans 2D qu'il/elle reçoit en commande à l'aide du logiciel de FAO. Il/elle programme les tours et les fraiseuses, usine et produit des pièces par enlèvement de matière jusqu'à l'obtention de formes et dimensions définies par les plans, au moyen d'outils de coupe. Il/elle contrôle les pièces usinées selon IN R2-06 et renseigne les documents de suivi de production et assure la maintenance préventive des équipements selon les procédures et instructions internes conforme à l'EN 9100.

II - MISSIONS ET ATTRIBUTIONS

<i>Compétences :</i>	<i>Niveaux requis :</i>
- Définir et savoir effectuer le débit matière	3
- Programmer à partir du plan 3D client ou du plan 2D	3
- Maîtriser les machines CN (CTX 510, SOMAB, DMU 50, DMU 50 T, SPINNER et CMX 70U)	3
- Maîtriser les machines CV	3
- Maîtriser les procédés (Ajustage, Montage, Taraudage)	3
- Maîtriser les procédés spéciaux (Collage, Gravure, Brunissage)	3
- Exploiter Mastercam (FAO dernière version) (possibilité de formation en interne)	3
- Participer à la validation des devis	1
- Modifier les gammes si nécessaire	3
- Effectuer l'identification et la traçabilité de la fiche suiveuse par le système CAB	3
- Manier les outils de mesure et vérification de l'étalonnage avant leur utilisation selon les procédures et instructions internes conforme à l'EN 9100.	3

Suivant EN M1-02

III - AUTORISATIONS

Autorisations :

- Assurer la maintenance de 1^{er} niveau des machines utilisées

Merci d'envoyer votre candidature via le site internet :

<http://www.aveymecanic.fr> ou par mail : aveymecanic@wanadoo.fr